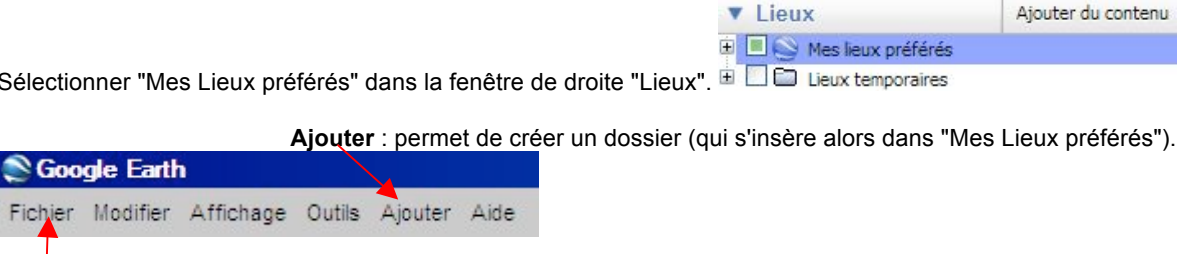


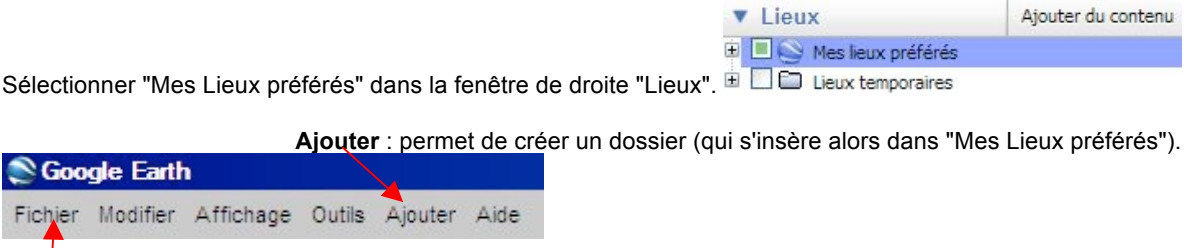






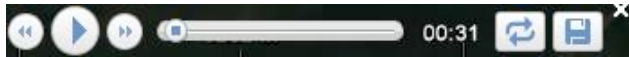



## UTILISATION DE GOOGLE EARTH v 5.0 : AJOUTER UN REPERE

Créer un dossier	Ajouter un trajet
<p>Sélectionner "Mes Lieux préférés" dans la fenêtre de droite "Lieux".</p>  <p><b>Ajouter</b> : permet de créer un dossier (qui s'insère alors dans "Mes Lieux préférés").</p> <p><b>Enregistrer</b> : enregistre le dossier (sélectionné préalablement) au format kmz.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Création de trajets ou de lignes : en ajoutant un trajet (icône  ou bien en cliquant droit sur le dossier de travail de gauche et "<b>Ajouter</b>" puis "<b>trajet</b>"). Le trajet se réalise grâce aux clics de la souris. Vous pouvez choisir la couleur, l'épaisseur du tracé et rajouter un texte descriptif, une photo, ... etc.</li> <li>Il est aussi possible de faire tracer par Google Earth un trajet routier en choisissant deux adresses dans la fenêtre (<b>Rechercher / itinéraire</b>), ou en utilisant deux repères déjà créés (cliquer sur "<b>A partir de ce lieu</b>" dans l'onglet du 1er repère, puis "<b>Vers ce lieu</b>" dans l'onglet du 2ème repère).</li> </ul>
Ajouter un repère	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Utiliser l'icône  ou cliquer droit dans la partie gauche sur le nom du dossier nouvellement créé et ajouter un "<b>repère</b>".</li> <li>Une fenêtre s'ouvre, nommée "<b>Sans titre - Repère</b>" et un icône apparaît dans la fenêtre de visualisation.</li> <li>A l'aide de la souris, placer l'icône à l'endroit souhaité. Ou saisir les <b>coordonnées</b> relevées par GPS sur le terrain (Lat, Long) pour cet emplacement. L'icône se positionne automatiquement sur le lieu.</li> <li>Dans la fenêtre, renommer cet emplacement (<b>Nom</b>).</li> <li>Modifier l'icône en cliquant dessus : choisir parmi la palette proposée puis OK. Il est possible de positionner l'icône au-dessus du relief de l'image. Choisir l'onglet "<b>Altitude</b>". "Etendre jusqu'au sol" permet de relier l'icône au sol.</li> <li>Enregistrer un point de vue particulier que présentera cette localisation lorsque le titre sera choisi dans la colonne "<b>Lieux</b>". Pour cela, modifier le point de vue dans la fenêtre de visualisation (à l'aide de la souris) tel que vous souhaitez le conserver (Altitude, Orientation et Inclinaison). Dans l'onglet "<b>Affichage</b>", cliquer sur "<b>Utiliser vue actuelle</b>". Elle sera mémorisée pour retrouver plus tard cette position de vue par un clic.</li> <li>Modifier, si nécessaire, la couleur (onglet "<b>Style, Couleur</b>") du titre, et de l'icône.</li> </ul>	
Insérer du texte dans un repère	Insérer une image dans un repère
<ul style="list-style-type: none"> <li>Dans l'onglet "<b>Description</b>", écrire les observations souhaitées. <b>Attention</b>, pour la mise en forme, il faut utiliser des balises du code "html" c'est à dire pages web. Exemple, pour écrire un titre centré et en gras, vous devez saisir : <code>&lt;Center&gt;&lt;B&gt;TITRE&lt;/center&gt;&lt;/B&gt;&lt;P&gt;</code> (<code>&lt;P&gt;</code> étant le nouveau paragraphe en texte normal). Il est possible d'utiliser un éditeur de page html, puis de transférer le script "html" par un copier-coller dans cette fenêtre.</li> <li>Quitter en cliquant OK.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dans l'onglet "<b>Description</b>", saisir à la main le code du chemin de l'image, avec son répertoire "en dur" sur le disque. Ex : <code>&lt;img src="G:\Dossier\Sous_dossier\panorama.jpg"&gt;</code> (vous pouvez faire un copier-coller du chemin affiché dans l'explorateur de fichier pour cette image) ; n'oubliez pas le format du fichier (jpeg, bmp...). Si l'image est en ligne, indiquer l'adresse url de l'image. Ex : <code>&lt;http://pedagogie/panorama.jpg"&gt;</code></li> <li>Quitter en cliquant OK.</li> </ul>
Insérer une animation ou une vidéo dans un repère	
<p>L'animation (ou la vidéo) peut être déposée en ligne ; un renvoi sur l'URL de l'animation ou de la vidéo est alors suffisant pour lire l'animation.</p> <p>Dans l'onglet "<b>Description</b>", copier-coller le code source suivant (et modifier les chemins d'accès orangé) :</p> <pre>&lt;OBJECT ID="MediaPlayer1" width=637 height=421 classid="CLSID:22D6F312-B0F6-11D0-94AB-0080C74C7E95" codebase="http://activex.microsoft.com/activex/controls/mplayer/en/nsmp2inf.cab#Version=6,0,02,902" standby="Loading Microsoft Windows Media Player components..." type="application/x-oleobject"&gt; &lt;PARAM NAME="FileName" VALUE="http://pedagogie.ac-montpellier.fr/svt/essai/Sortie-Gardiole-2.wmv"&gt; &lt;PARAM NAME="animationatStart" VALUE="true"&gt;</pre>	<pre>&lt;PARAM NAME="transparentatStart" VALUE="true"&gt; &lt;PARAM NAME="autoStart" VALUE="true"&gt; &lt;PARAM NAME="showControls" VALUE="true"&gt; &lt;EMBED type="application/x-mplayer2" pluginspage = "http://www.microsoft.com/Windows/MediaPlayer/" SRC="http://pedagogie.ac-montpellier.fr/svt/essai/Sortie-Gardiole-2.wmv" name="MediaPlayer1" width=637 height=421 AutoStart=true&gt; &lt;/EMBED&gt; &lt;/OBJECT&gt;</pre> <p>Si l'animation ou la vidéo est sur le disque dur, placer alors le code du chemin de l'animation à la place du texte orangé.</p>

## UTILISATION DE GOOGLE EARTH v 5.0 : AJOUTER UNE IMAGE SUPERPOSÉE

Créer un dossier	Ajouter un polygone
<p>Sélectionner "Mes Lieux préférés" dans la fenêtre de droite "Lieux".</p>  <p><b>Ajouter</b> : permet de créer un dossier (qui s'insère alors dans "Mes Lieux préférés").</p> <p><b>Enregistrer</b> : enregistre le dossier (sélectionné préalablement) au format kmz.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utiliser l'icône  ou cliquer droit sur le nom d'un dossier et "<b>Ajouter / Polygone</b>". Une fenêtre s'ouvre alors, nommée "Sans titre – Polygone" ; donner un nom. Cliquer sur les différents sommets de la surface à repérer pour créer le polygone.</li> <li>• Sur l'onglet "<b>Style, Couleurs</b>", choisir la couleur du polygone et le degré de transparence.</li> <li>• Dans l'onglet "<b>Description</b>", inscrire éventuellement des informations qui apparaîtront ensuite en cliquant sur le polygone</li> <li>• Quitter en cliquant sur OK.</li> <li>• Pour mesurer la surface des polygones, se reporter à l'adresse suivante : <a href="http://pedagogie.ac-montpellier.fr:8080/disciplines/svt/spip/spip.php?article96">http://pedagogie.ac-montpellier.fr:8080/disciplines/svt/spip/spip.php?article96</a></li> </ul>
Ajouter une image superposée	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utiliser l'icône , ou cliquer droit sur le nom d'un dossier et choisir "<b>Ajouter/Superposition d'image</b>". Une fenêtre s'ouvre, nommée "Sans titre – Superposition d'image" et un cadre vert apparaît dans la fenêtre de visualisation.</li> <li>• Donner un nom à la superposition.</li> <li>• Charger l'image (Lien/ Parcourir pour rechercher l'image sur votre disque dur). Elle apparaît alors dans le cadre vert qu'il faut maintenant géopositionner. Jouer sur :             <ul style="list-style-type: none"> <li>- la <i>transparence</i> de l'image, au niveau du curseur (effacer/opaque).</li> <li>- les angles et les côtés pour modifier la <i>taille</i> de l'image pour l'ajuster à la zone.</li> <li>- le centre de la croix verte pour un <i>déplacement</i> de l'ensemble de l'image.</li> <li>- le losange pour la <i>rotation</i> de l'image.</li> </ul> </li> <li>• Pour faciliter ce géopositionnement, il est possible dans le menu "<b>Info pratiques</b>" :             <ul style="list-style-type: none"> <li>- d'afficher (cocher) les frontières des pays, les routes, les plans d'eau et rivières.</li> <li>- d'enlever le relief (décocher Terrain).</li> </ul> </li> <li>• Une fois l'image géopositionnée, régler une dernière fois la transparence : c'est celle qui sera utilisée par défaut pour voir la couche superposée à la photo satellite.</li> <li>• Quitter en cliquant OK.</li> <li>• Cocher alors la case "<b>Terrain</b>" pour apprécier le résultat.</li> </ul>	
Ajouter une carte géologique du BRGM	Ajouter une photographie
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Récupérer le lien du BRGM à l'adresse suivante : <a href="http://www.brgm.fr/numerique.jsp">http://www.brgm.fr/numerique.jsp</a> puis choisir <i>cartes géologiques, images raster de la carte imprimée</i>, cocher <i>Google Earth</i> et enfin cliquer sur <i>Visualiser ma carte</i>. Ouvrir le fichier <b>BRGM.kml</b> proposé.</li> <li>• Se positionner alors sur la région souhaitée, cocher le lien du BRGM (présent dans les <b>Lieux temporaires</b>). Quatre "liens-images" apparaissent dans le dossier BRGM.kml correspondant à quatre vignettes de cartes géologiques. Déplacer (par cliquer-déposer) les 4 "liens-images" dans le dossier souhaité.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliquer droit sur le nom d'un dossier et "<b>Ajouter / Photo</b>". Une fenêtre s'ouvre alors, nommée "Sans titre – Superposition de photo" ; donner un nom.</li> <li>• Charger la photo (Lien/ Parcourir pour rechercher l'image sur votre disque dur). Elle apparaît alors dans la fenêtre d'affichage.</li> <li>• Géopositionner la photo en utilisant les différents éléments de l'onglet "<b>Photo</b>".</li> <li>• Quitter en cliquant OK.</li> </ul>
Créer une visite	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utiliser l'icône , ou cliquer droit sur le nom d'un dossier et choisir "<b>Ajouter/Visite</b>". Puis cliquer sur l'icône  pour lancer l'enregistrement. Réaliser votre visite à l'aide de la souris (<i>déplacement, lecture d'informations placées dans un repère, affichage de cartes...</i>).</li> <li>• Cliquer sur l'icône  pour ajouter des informations sonores à la visite.</li> <li>• Cliquer sur l'icône  pour terminer l'enregistrement.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La fenêtre suivante s'affiche :  et la visite se déroule automatiquement.</li> <li>• Cliquer sur l'icône  pour enregistrer la visite. Une fenêtre s'ouvre, nommée "Sans titre – visite". Donner un nom. Ecrire une description éventuelle.</li> <li>• Quitter en cliquant sur OK.</li> </ul>